Tamagotchi Pix

6+

BANDAI

#42900
#42910

BANDAI S.A.S.
Tour W 102 Terrasse Boieldieu
92800 Puteaux FRANCE

® & © 2021 BANDAI

INHOUDSTAFEL

HET PRODUCT 03
DE GEBOORTE VAN HET TAMAGOTCHI-PERSONAGE! 03
ATTRIBUTE QUIZ (ATTRIBUTENQUIZ) 03
LETTERS INVOEREN 04
GROEI VAN HET TAMAGOTCHI-PERSONAGE 04
HET SCHERM 04
VOOR JE TAMAGOTCHI-PERSONAGE ZORGEN 05
STATUS 05
FEED (ETEN) 05
PLAY (SPELEN) 06
BATHROOM (BADKAMER) 06
SLAAPWEL EN DROOM ZOET 06
ITEM BOX (KIST MET ITEMS) 07
GO OUT (NAAR BUITEN) 07
CAMERA 09
PHONE (TELEFOON) 10
CONNECT (VERBINDEN) 10
MEDICINE (MEDICIJN) 12
NOTEBOOK (NOTITIEBOEKJE) 12
PETTING MODE (AAIEN) 13
GARDEN (TUIN) 13
CHARACTER ROOM (PERSONAGEKAMER) 14
SAYING GOODBYE (AFSCHEID NEMEN) 14
SETTINGS (INSTELLINGEN) 14
BATTERIJEN VERVANGEN 15
PROBLEMEN OPLOSSEN 15
RESET BUTTON (RESETKNOP) 15
PERSOONSGEGEVENS 16

OPGELET!

- Gebruik dit product niet als je een pacemaker hebt, aangezien het elektronische onderdelen, luidsprekers, magneten, enz. bevat.
- Verkeerd gebruik van batterijen kan resulteren in verhitting, scheuren, ontploffen of lekken.
- Als je oplaadbare batterijen gebruikt, gebruik dan alleen de geschikte nikkel-waterstof-batterijen, en lees de instructies over het opladen ervan goed.
- Stop met het gebruik van het product als de batterij nat wordt. Er kan dan kortsluiting ontstaan.
- Niet in water of vuur plaatsen, uit elkaar halen of solderen.
- Als de vloeistof die uit een batterij lekt in contact komt met het oog, onmiddellijk uitspoelen met veel water en een arts raadplegen. Als de vloeistof in contact komt met de huid of kleding, wassen met water.
- De batterijen moeten worden vervangen door een volwassene.
- WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Kleuren en decoratie van de inhoud kunnen variëren. Sommige producten kunnen niet beschikbaar zijn in uw land. Bewaar de verpakking en de instructies, deze bevatten belangrijke informatie. Adres van invoerder bewaren. Wegwerpbatterijen dienen niet opnieuw opgeladen te worden. Oplaadbare batterijen dienen vóór het opladen uit het product verwijderd te worden. Oplaadbare batterijen dienen alleen onder toezicht van een volwassene opgeladen te worden. Gebruik geen combinatie van verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen. Gebruik alleen batterijen van het aanbevolen of een overeenkomstig soort. Let bij het plaatsen van batterijen op de juiste polariteit. Lege batterijen dienen uit het product verwijderd te worden. De polen van de batterijen niet kortsluiten. Verwijder lege batterijen uit het toestel en verwijder steeds alle batterijen indien het toestel lange tijd niet gebruikt wordt. Houd kinderen die zelf de batterijen vervangen goed in het oog om erop toe te zien, dat zij zich aan deze richtlijnen houden. Bewaar niet gebruikte batterijen in hun verpakking en hou uit de buurt van metalen voorwerpen die kortsluiting kunnen veroorzaken. Opgelet: Houd batterijen uit de buurt van kinderen, batterijen kunnen letsels veroorzaken als ze worden ingeslikt. Geproduceerd in China. Gedistribueerd door BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE.

VOORZORGSMAATREGELEN

- Er worden geen garanties gegeven met betrekking tot verloren gegevens.
- Dit product is samengesteld uit verfijnde elektronische onderdelen. Niet laten vallen, nat laten worden, vies laten worden of uit elkaar halen. Vermijd gebruik of opslag onder hoge of lage temperaturen.
- De levensduur van de batterij is afhankelijk van het type batterij dat wordt gebruikt. Alkalinebatterijen worden aanbevolen.
- Door gloednieuwe alkalinebatterijen te gebruiken, kan het apparaat circa 7 dagen actief zijn bij een gebruik van circa 30 minuten per dag.
- Kloknauwkeurigheid: 10 seconden per dag.

VRAGEN OVER PRODUCTEN UIT DE TAMAGOTCHI PIX-SERIE

Klantenservicecentrum Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618
Verenigde Staten Geopend van maandag-vrijdag van 10.00 tot 17.00 uur plaatselijke tijd (met uitzondering van nationale feestdagen en zomer- en wintervakanties) Of stuur een e-mail met je vraag naar de klantenservice op www.bandai.com

MADE IN CHINA

Geproduceerd voor Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618

De daadwerkelijke afmetingen, kleur, stijl en decoratie kunnen verschillen. Bandai-logo: ® en © 2022 Bandai. TAMAGOTCHI en alle gerelateerde logos, namen en afzonderlijke overeenkomsten zijn het exclusieve eigendom van Bandai. ©BANDAI. Alle rechten oorbehouden.

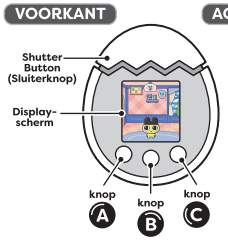
DISCLAIMER

⚠ **Waarschuwing**: wijzigingen die niet zijn goedgekeurd door degene die verantwoordelijk is voor naleving van alle eisen, kunnen ertoe leiden dat de gebruiker het recht verspeelt om dit product te mogen gebruiken. **LET OP**: dit product is getest en voldoet aan de voorschriften voor een digitaal apparaat van klasse B, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-regels. Deze voorschriften zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing bij gebruik binnenshuis. Dit product genereert en gebruikt radiofrequentie-energie of kan deze uitstralen. Als het product niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan het schadelijke storingen voor radiocommunicaties veroorzaken. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingsvrij zullen functioneren. Als het product wel storing veroorzaakt in radio- of televisieontvangst (wat je kunt vaststellen door het apparaat uit en aan te zetten), raden wij de gebruiker aan de storing proberen op te heffen door een of meer van de onderstaande maatregelen: richt de ontvangstantenne op een andere manier of plaats deze ergens anders. Vergroot de afstand tussen het product en de ontvanger. Sluit het apparaat aan op een stopcontact van een andere groep dan de groep waarop de ontvanger is aangesloten. Vraag advies aan de verkoper of aan een ervaren radio-/televisietechnicus. Dit apparaat is in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-regels. Voor het gebruik moet worden voldaan aan twee voorwaarden: (1) dit product mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en (2) dit product moet elke ontvangen interferentie aanvaarden, met inbegrip van interferentie die de werking negatief zou kunnen beïnvloeden. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

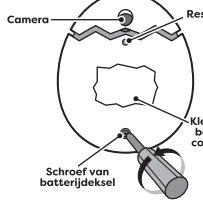
Niet in water plaatsen of bedienen met natte handen. Daardoor kan het product kapotgaan. Gebruik of opslag in hoge luchtvochtigheid vermijden.

HET PRODUCT

VOORKANT

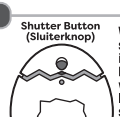


ACHTERKANT



STANDAARDWERKING

Tik op A	Tik op B	Tik op C
Ga naar de volgende pagina of selectie.	Bevestig/ ga door	Annuleer/ ga terug



Wake(Wekken)/CAMERA/ screenshot(screenshot is alleen beschikbaar als het camerasymbooltje wordt weergegeven linksonder in het scherm.

Veeg naar rechts A B C	Veeg naar links A B C	Tik op 3 knoppen tegelijk A B C	Sluiterknop (ingedrukt)	OUTSIDE (BUITEN)menu wordt geopend. *Kan niet worden gebruikt als het Tamagotchi-personage een ei is.
Veeg snel A > B > C: Wissel naar BEGINSCHERM / Wissel van menupagina.	Veeg snel C > B > A: Wissel naar BEGINSCHERM / Wissel van menupagina.	Tegelijk op A-, B- en C-knop tikken: ziekte en gaatjes genezen/in bed stoppen.		

TIJD EN GEBOORTEDATUM INVOEREN

Tik op A	Tik op B	Tik twee maal op de C-knop	Tik op A terwijl je C ingedrukt houdt A C
blader naar volgend nummer.	bevestig/ga naar volgend vakje.	Naar vorige selectie.	blader naar vorig nummer.

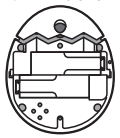
*Zie pagina 04 voor het invoeren van letters.

DE GEBOORTE VAN HET TAMAGOTCHI-PERSONAGE!

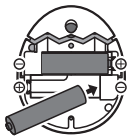
Volg de onderstaande stappen om met TAMAGOTCHI PIX te spelen.

PLAATS DE BATTERIJEN

*Alkaline batterijen worden aanbevolen. Moeten door een volwassene geplaatst worden.
*Gebruik bij oplaadbare batterijen uitsluitend eneloop- of oplaadbare Evolta-batterijen.
*Compatibel met alle eneloop en oplaadbare Evolta-batterijmodellen. (Pro, Standard en Lite.)
*eneloop en Evolta zijn geregistreerde handelsmerken van Panasonic.



1: Schuif nadat je de schroef aan de achterkant tegen de wijzers van de klok hebt ingedraaid het klepje van het batterijcompartiment open.



2: Plaats 2 AAA (1.5V) -batterijen op de juiste wijze, waarbij + en - correct worden geplaatst. Sluit het klepje van het batterijcompartiment. Als je het klepje goed plaatst, wordt de resetknop automatisch ingedrukt. Na het geluid worden de taalinstellingen weergegeven. Als er geen geluid hoorbaar is, druk je de resetknop in met een voorwerp met een scherpe punt.

VERSCHILLENDE INSTELLINGEN EN DE GEBOORTE VAN DE TAMAGOTCHI

Nadat je een taal hebt geselecteerd, de installatie is voltooid en je de ATTRIBUTE QUIZ (ATTRIBUTENQUIZ) hebt gedaan, verschijnt er een EI in de kamer. Je Tamagotchi-personage wordt na ongeveer een minuut geboren!

ATTRIBUTE QUIZ (ATTRIBUTENQUIZ)

Als je voor de eerste keer je TAMAGOTCHI PIX activeert, of wanneer een personage overlijdt en je een nieuw EI krijgt, verandert het EI dat je krijgt afhankelijk van je foto en je antwoorden op de vragen!

1: Positioneer jezelf in het kader en maak een foto van jezelf. (*Vraag iemand om een foto te maken.) Zodra je een goede foto hebt, selecteer je YES (ja) als de vraag REALLY SURE? (weet je het echt zeker?) verschijnt. Als je de foto opnieuw wilt maken, selecteer je NO (nee).

2: Kies vervolgens je favoriete eten, favoriete ding en favoriete kleur. (*Tik op de A-knop: selectie, Tik op de B-knop om te bevestigen.) Zodra je deze drie vragen hebt beantwoord, selecteer je YES (JA) als de vraag REALLY SURE? (WEET JE HET ECHT ZEKER?) verschijnt. Als je je antwoorden wilt veranderen, selecteer je NO (NEE) en keer je terug naar de eerste vraag.

3: Je krijgt een EI dat precies bij je past.

*Je kunt de foto's die je in dit menu maakt, niet opslaan in je ALBUM.

LETTERS INVOEREN

1: Verplaats de aanwijzer naar het volgende vakje om een letter in te plaatsen. (De aanwijzer knippert tot er een selectie is gemaakt.)

Tik op A	Tik op B	Tik op C
verplaats de aanwijzer naar het volgende vakje.	Selecteren	Verplaats de aanwijzer naar het volgende vakje.

2: Selecteer de rij met de letter van je keuze.
*Het menu wordt in de volgende volgorde weergegeven: letters > symbolen > smileys > getallen.

Tik op A	Tik op B
Naar volgende rij.	Selecteer letter.

3: Verplaats de aanwijzer en selecteer de letter/het symbooltje.

Tik op A	Tik op B
Naar de volgende letter.	Selecteer letter.

4: Selecteer YES (JA) in het bevestigingsscherm om te stoppen met typen. Er zijn twee manieren om naar het bevestigingsscherm te gaan.
-Verplaats de aanwijzer naar het laatste vakje en tik op A.
-Selecteer een letter voor het laatste vakje en tik op B.

OVER DE ENERGIEBESPARENDE STAND

Als er 30 seconden lang geen knop wordt ingedrukt, wordt het scherm uitgeschakeld en de energiebesparende stand geactiveerd. Druk op de sluiterknop om te spelen.

GROEI VAN HET TAMAGOTCHI-PERSONAGE

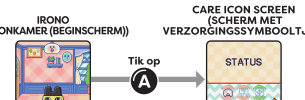
Tijdens de groei veranderen het uiterlijk en de kenmerken van je Tamagotchi-personage op basis van jouw verzorging! Het tijdstip waarop je Tamagotchi-personage gaat slapen, is afhankelijk van de fase. Hou het in de gaten!

STAGES (FASES)

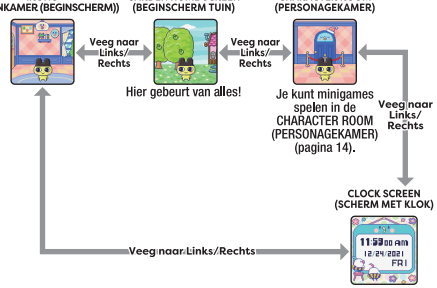
EGG (EI) · BABY · CHILD (KIND) · TEENAGER (TIENER) · ADULT (VOLWASSENE)

*Zodra je personage een CHILD (KIND) wordt, kun je GOTCHI-PUNTEN verdienen op basis van de voortgang.
*Het uiterlijk van een BABY varieert op basis van de attributen van het EI.
*Na ongeveer zeven dagen keert je Tamagotchi-personage terug naar de planeet Tamagotchi. (Maar het is ook mogelijk om je personage te houden en voor altijd te verzorgen.)

HET SCHERM



Vanuit het HOME SCREEN (BEGINSCHERM) kun je het Care icon screen (scherm met verzorgingssymbooltjes) bekijken of naar de GARDEN (TUIN) gaan.
- Tik op de C-knop op het HOME SCREEN (BEGINSCHERM). Je personage zou wel eens iets kunnen doen!
- Tik op de B-knop op het HOME SCREEN (BEGINSCHERM) om naar de PETTING MODE (AAISTAND) te gaan.



VOOR JE TAMAGOTCHI-PERSONAGE ZORGEN

Gebruik verschillende Care icons (verzorgingssymbooltjes) om je Tamagotchi-personage te verzorgen! Tik op A in het BEGINSCHERM of in het tuin- of personagescherm om het scherm met de verzorgingssymbooltjes te openen.

Tik op **A**: Blader door de verzorgings symbooltjes.
Tik op **B**: Selecteer
Tik op **C**: Keer naar het vorige scherm terug.
Veeg naar links/rechts (A B C): Sla de pagina om.

CARE ICON (VERZORGINGS SYMBOOLTJE)	ICON NAME (SYMBOOLNAAM)	CARE ICON (VERZORGINGS SYMBOOLTJE)	ICON NAME (SYMBOOLNAAM)
	STATUS		CAMERA
	FEED (ETEN)		PHONE (TELEFOON)
	PLAY (SPELEN)		CONNECT (VERBINDEN)
	BATHROOM (BADKAMER)		MEDICINE (MEDICIJN)
	ITEM BOX (KIST MET ITEMS)		NOTEBOOK (NOTITIEBOEKJE)
	GO OUT (NAAR BUITEN)		SETTINGS (INSTELLINGEN)

OVER HET CALL SIGN (AANDACHTSTEKEN)

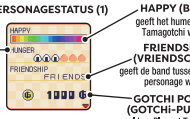
Het Call Sign (aandachtsteken) knippert rechtsboven wanneer je personage iets nodig heeft. Selecteer het juiste verzorgingssymbooltje om je Tamagotchi-personage tevreden te stellen!

STATUS

Selecteer eerst de categorie die je wilt bekijken en bevestig vervolgens je keuze.

TAMA STATS (TAMA-STATISTIEKEN)

PERSONAGESTATUS (1)



- **HAPPY (BLIJ)**: geeft het humeur van Tamagotchi weer.
- **FRIENDSHIP (VRIENDSCHAP)**: geeft de band tussen jou en je personage weer.
- **GOTCHI POINTS (GOTCHI-PUNTEN)**: geld op Planeet Tamagotchi (maximum: 99.999 punten).
- **HUNGER (HONGER)**: geeft het hongerniveau weer.

Bekijk de huidige status van je Tamagotchi-personage. Controleer dit regelmatig om te zien hoe je ervoor moet zorgen!

Tik op **A**: Andere weergave.

CHARACTER STATUS (PERSONAGESTATUS) (2)

PROFILE (PROFIEL)

Je profiel wordt hier weergegeven!

Je verjaardag

*Als je op de A-knop tikt, wordt het Greeting screen (begroetingsscherm) weergegeven.
*Als je op de B-knop tikt op het Greeting screen (begroetingsscherm), wordt er een bevestigingsscherm voor een gewijzigde begroeting weergegeven.

CHANGE GREETING (BEGROETING WIJZIGEN)

Je kunt de begroeting bewerken die in je profiel wordt weergegeven. Die wordt naar vrienden gestuurd bij de volgende activiteiten:
- CONNECT (VERBINDEN) > PLAYDATE (SPEELAFSPRAAK) > VISIT (BEZOEKEN) (pagina 11)
- CONNECT (VERBINDEN) > GIFTS (CADEAUS) > GIVE (GEVEN) > ITEMS / PROFILE (PROFIEL) (pagina 11)
- CONNECT (VERBINDEN) > MEET UP (ONTMOETEN) > SEND MAIL (MAIL STUREN) (pagina 12)

FEED (ETEN)

Vergeet niet om je Tamagotchi-personage een MEAL (MAALTIJD) of een SNACK (HAPJE) te geven als het HUNGER (HONGER) krijgt, anders wordt je Tamagotchi-personage minder HAPPY (BLIJ)!
- Selecteer de plek waar je naartoe wilt gaan en bevestig je keuze.
- Selecteer het eten dat je aan je Tamagotchi wilt geven. Je personage heeft voor- en afkeuren, dus probeer verschillende soorten eten!

FRIDGE (KOELKAST)

Aantal in bezit
Itemcategorie
MEAL (MAALTIJD): verhoogt het level voor HUNGER (HONGER)
SNACK (HAPJE): verhoogt het level voor HAPPY (BLIJ)

Je kunt je personage het eten geven dat je in de FRIDGE (KOELKAST) vindt.

RESTAURANT

*Je kunt hier pas spelen als je personage minimaal een CHILD (KIND) is.

Kortingsweergave
*Alleen wanneer er een korting beschikbaar is.

Je kunt hier GOTCHI POINTS (GOTCHI-PUNTEN) gebruiken om je personage te eten te geven. De SPECIAL (SPECIALITEIT) is afhankelijk van de tijd en de dag van de week. De DAILY MENU (DAGSPECIALITEIT) verandert elke dag.

COOK (KOKEN)

*Je kunt hier pas spelen als je personage een CHILD (KIND) is.

Maak twee foto's met je camera om MEALS (MAALTIJDEN) en SNACKS (HAPJES) te maken!
*Je kunt de foto's die je in dit menu maakt, niet opslaan in je ALBUM.

1: Maak twee foto's met je camera en stop ze in de pan. Je krijgt een schotel met 5 kleuren gebaseerd op de kleuren in elke foto.
*De kleuren kunnen verschillen en zijn afhankelijk van de kwaliteit van de foto.
2: Zodra je veegt om in de pan te roeren, is je MEAL (maaltijd) of SNACK (HAPJE) klaar! Met verschillende kleurencombinaties maak je nieuwe maaltijden en hapjes. Je kunt het eten meteen opeten of in de FRIDGE (KOELKAST) zetten.

Veeg naar links/rechts (A B C): In de pan roeren.

PLAY (SPELEN)

*Je kunt hier pas mee spelen als je personage een CHILD (KIND) is.

HULA HOOP (HOELAHOEP) EN MATCHING (MEMORY):
Twee manieren om plezier te maken met je personage! Het level van je personage voor HAPPY (BLIJ) neemt toe als je het goed doet!
- Selecteer eerst het spel dat je wilt spelen om vervolgens je keuze te bevestigen.

HULA HOOP (HOELAHOEP)

Help om aan de hoelahoep te draaien en de juiste snelheid te vinden om je personage blijer te maken!
- Zodra het spel start, veeg je naar links of rechts om de hoelahoep te laten draaien. Je personage is blij als je dat op precies de goede snelheid doet. Als je te snel gaat, schrikt het, maar ga je te langzaam, dan valt de hoelahoep.

Veeg naar links/rechts (A B C): Laat de hoelahoep draaien.

MATCHING (MEMORY)

Zodra je personages een kaart kiest, kies je de kaart met de bedrukte zijde omlaag waarvan jij denkt dat het een match is! Kies hetzelfde ontwerp als je personage om het blij te maken! Het spel is na vier ronden voorbij.

Card frame (Kaartlijst)
Rood: jij
Geel: Tamagotchi-personage

Tik op **A**: Een kaart selecteren.
Tik op **B**: Kiezen

BATHROOM (BADKAMER)

Breng je personage hiernaartoe als het poept of vies is. Je kunt ook de ruimte zelf schoonmaken.
- Selecteer de plek waar je je personage naartoe wilt brengen en bevestig je keuze.

TOILET

Als je personage moet poepen en rusteloos is, breng het dan naar het toilet! Als je personage in het BEGINSCHERM heeft gepoept, moet je het opruimen.

Veeg naar links (A B C): Doortrekken

BATH (BAD)

Stop je personage in bad en maak het schoon!
Tik op **B**: Personage wassen.

CLEAN (SCHOONMAKEN)

Maak de ruimte schoon!
Veeg naar links/rechts (A B C): Schoonmaken

SLAAPWEL EN DROOM ZOET

Je personage gaapt als het slaap heeft. Als je het in bed stopt, wordt het de volgende ochtend fris en uitgerust wakker. Je Tamagotchi-personage moet tussen 20.00 en 22.00 uur gaan slapen.
*Afhankelijk van het personage.

Stop je personage in bed als het gaapt.
Tik op de 3 knoppen tegelijkertijd (A B C): Stop in bed.
Als je op de 3 knoppen tikt terwijl je personage slaapt, kun je zijn dromen zien!
Tik op de 3 knoppen tegelijkertijd (A B C): Bekijk de dromen.

ITEM BOX (KIST MET ITEMS)

De items die je hebt verkregen worden hier bewaard!
- Je kunt hetzelfde item meerdere keren gebruiken zonder het kwijt te raken. Je raakt een item wel kwijt als je het weggeeft. (Sommige items kunnen niet worden overgedragen.)
- Je personage kan maximaal drie exemplaren van hetzelfde ITEM hebben.
- Je kunt maar één exemplaar van elk SPECIAAL ITEM hebben.
- Je kunt maximaal 20 verschillende ITEMS, FURNITURES (MEUBELSTUKKEN) en ACCESSORIES (ACCESSOIRES) opslaan.

*als je een ITEM selecteert, verschijnt het volgende bevestigingsscherm: PLAY? YES / NO / DELETE (SPELEN? JA / NEE / VERWIJDEREN). Als je DELETE (VERWIJDEREN) selecteert, wordt het ITEM verwijderd, ongeacht hoeveel je er had. Als je bijvoorbeeld 3 exemplaren van dat ITEM had, worden ze alle 3 verwijderd.
*SPECIALE ITEMS kunnen niet worden verwijderd.

Selecteer eerst een categorie en bevestig vervolgens je keuze.

ITEMS, SPECIAL (SPECIAAL)

Je kunt zien welke items je in bezit hebt. Als je er een wilt gebruiken, tik je op B en selecteer je een item. Selecteer YES (JA) wanneer in het bevestigingsscherm de vraag PLAY? (SPELEN?) verschijnt!

ACCESSORY (ACCESSOIRE)

Je kunt je personage een ACCESSOIRE geven! Selecteer een ACCESSOIRE en bevestig vervolgens je keuze. Om een ACCESSOIRE te verwijderen, selecteer je REMOVE (VERWIJDEREN)!
*Tamagotchi-personages kunnen alleen accessoires dragen als ze volwassen zijn.

FURNITURE (MEUBELS)

*Je kunt hier pas mee spelen als je personage minimaal een CHILD (KIND) is.

Aan elke kant van je WOONKAMER kun je één MEUBELstuk plaatsen. Selecteer MEUBELS en bevestig je keuze. Selecteer PUT AWAY (WEGZETTEN) als je de MEUBELS wilt wegdoen.

DÉCOR (DECORATIE)

*Je kunt hier pas mee spelen als je personage minimaal een CHILD (KIND) is.

COLOR (KLEUR):
Selecteer dit en maak een foto met de camera. De kleuren van de foto worden toegevoegd aan het palet.
*De kleuren kunnen verschillen en zijn afhankelijk van de kwaliteit van de foto.
*Je kunt de foto's die je in dit menu maakt, niet opslaan in je ALBUM.

Veeg naar links/rechts (A B C): Voeg een kleur toe.

DÉCOR (DECORATIE):
1: Selecteer dit om de kleuren die je hebt toegevoegd aan je kleurenpalet toe te passen op items in je catalogus.
2: Kies een favoriet item uit je catalogus, selecteer de paletkleur die je wilt gebruiken en veeg naar links en rechts om te schilderen!
3: Zodra je klaar bent, kun je het toevoegen aan je ITEM BOX (KIST MET ITEMS).

GO OUT (NAAR BUITEN)

*Je kunt hier pas mee spelen als je personage een CHILD (KIND) is.

Selecteer eerst het gewenste gebied en bevestig je keuze vervolgens.

PLEKKEN OM NAARTOE TE GAAN

EXPLORE (VERKENNEN):
Je personage kan de buitenwereld verkennen met de camerafunctie (Pagina 08).
TAMA STORE (TAMAWINKEL): Ga winkelen met Gotchi-punten (Pagina 08).
ARCADE: Speel spelletjes om Gotchi-punten te verzamelen!
PARK: Hier vinden verschillende gebeurtenissen plaats (pagina 09)!
PHOTOS (FOTO'S): Maak foto's met je personage (pagina 09)!

EXPLORE (VERKENNEN)

Vegen om te verplaatsen

1: De camera wordt geactiveerd zodra je naar buiten gaat met je personage.
2: Als je naar links of rechts veegt terwijl je op TAMA-vrienden wacht, komt je personage in beweging.
3: Al snel verschijnen er TAMA-vrienden! Je ziet er waarschijnlijk verschillende op de camera als je naar buiten gaat!

TAMA STORE (TAMAWINKEL)

selecteer wat je wil kopen en bevestig vervolgens.

Je hebt GOTCHI POINTS (GOTCHI-PUNTEN) nodig (geld op Planeet Tamagotchi) op plekken met dit symbool.

ROOM (KAMER)

In de KAMER kun je het behang van de WOONKAMER wijzigen.

ITEM

Hier vind je heel veel spullen! Sommige zijn maar tijdelijk beschikbaar.

ACCESSORY (ACCESSOIRE)

Er zijn heel veel modieuze accessoires! Sommige zijn maar tijdelijk beschikbaar.

PRIZE DRAW (PRIJSTREKKING)

VEEGGIDS

Eenmaal per dag is er een PRIJSTREKKING. Veeg wanneer je de gids op het scherm ziet verschijnen. Je kunt GOTCHI-PUNTEN en items winnen!
- **KORTING:** Als je een ECO BAG (ECOTAS), REMODEL COUPON (OPKNAPBON) of FASHION COUPON (MODEBON) hebt, kun je shoppen met korting.

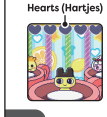
ARCADE

Selecteer het spel dat je wilt spelen en bevestig je keuze vervolgens. De spellen die je speelt, veranderen op basis van de dag van de maand. Kijk voor details over de spelregels op pagina 08-09.
*Het aantal GOTCHI POINTS (GOTCHI-PUNTEN) dat je verdient, hangt af van de resultaten van elk spel.
*Annuleer een spel door tegelijkertijd op A en C te tikken.

ZO SPEEL JE MINIGAMES

COFFEE CUP (KOFFIEKOPJE)/LEISURE (VRIJE TIJD)

Hearts (Hartjes)



Veeg in dezelfde richting om het koffiekopje te laten draaien! Als je te snel gaat, wordt je personage duizelig. Je personage wordt minder HAPPY (BLIJ) als je te langzaam bent. Draai op de perfecte snelheid om je personage blij te maken. Er verschijnen ook hartjes als je op de juiste snelheid draait! Verzamel 5 hartjes om het spel te winnen.

Veeg naar links (A B C): Laat het koffiekopje draaien.

BALLOONS (BALLONNEN)/LEISURE (VRIJE TIJD)

Gebruik de A-, B- en C-knoppen om de ballonnen te laten knappen. Wacht tot je personage er precies onder staat om op te vangen wat erin zit. Er kan zelfs een speciale ballon met een andere kleur gevuld met GOTCHI-PUNTEN verschijnen.

Tik op (A B C): Laat de ballonnen knappen.

FRUIT FALL (VALLEND FRUIT)/NATURE (BUITEN)

Gebruik de A-, B- en C-knoppen om het fruit te plukken dat je personage wil hebben. Vang je een rups, dan is het game over!

Tik op (A B C): Pluk fruit.

Favoriet fruit

ROCKET (RAKET)/NATURE (BUITEN)

Tik op (A B C): Laad op.
Veeg naar rechts (A B C): Naar rechts.
Veeg naar links (A B C): Naar links.

Tik herhaaldelijk op A, B, of C om de raket op te laden. Zodra deze wordt gelanceerd, kun je sturen en obstakels ontwijken door naar links en rechts te vegen! Je kracht neemt af wanneer je voorwerpen raakt.

PING-PONG (TAFELTENNIS)/SPORTS (SPORT)

Veeg naar rechts (A B C): Raak de bal rechts.
Veeg naar links (A B C): Raak de bal links.

Strijd met je personage! Als de bal voor je is, veeg je naar links of rechts om hem terug te slaan. Als je personage aan de linkerkant is, veeg je van rechts naar links. Als je personage aan de rechterkant is, veeg je van links naar rechts. Het is game over wanneer je de bal niet terug weet te krijgen of deze aan de andere kant van je personage belandt.

FOOTBALL (VOETBAL)/SPORTS (SPORT)

Tik op A, B of C om de bal te passen en je personage te laten schieten. De keeper beweegt op en neer, dus tik op het juiste moment op de knop om te scoren. Elke bal die de keeper vangt is een strike. Je hebt vijf kansen! Hoeveel doelpunten kun jij maken?

Tik op Ⓐ Ⓑ Ⓒ geef een pas.

PARK

Wat gebeurt er allemaal?

PHOTOS (FOTO'S)

*Je kunt hier pas spelen als je personage minimaal een ADULT(VOLWASSENE) is.

Selecteer de plek waar je een foto wilt maken en bevestig vervolgens je keuze.

OUTDOOR (BUITEN)

De camera wordt geactiveerd.

STUDIO

Veeg om te verplaatsen

Tik op de B-knop om te zoomen

1: Tik op A om de kamer te selecteren die je wilt gebruiken voor je fotoshoot en bevestig je keuze met B. Je kunt ook vegen om de kameropties te bekijken.
2: Zodra je fotoshoot klaar is, veeg je naar links of rechts om je personage te verplaatsen. Tik op B om erop in te zoomen en tik opnieuw op B om je personage terug te laten keren naar de oorspronkelijke stand. Druk op de sluiterknop om de foto te maken.
3: Als de vraag IS THIS OKAY? (is dit goed?) wordt gesteld, selecteer je YES (ja) om de foto op te slaan. Als je de foto opnieuw wilt maken, selecteer je TAKE AGAIN (opnieuw maken). Je foto's worden opgeslagen in je ALBUM.

CAMERA

Selecteer een optie en bevestig.

- **TAKE PHOTO:** Je kunt foto's binnen en buiten de kamer van je Tamagotchi-personage maken.
- **ALBUM:** Je kunt foto's opslaan om later te bekijken of bewerken.

TAKE PHOTO

OUTSIDE (BUITEN):
De camera wordt geactiveerd als je deze optie selecteert en je kunt foto's maken met de sluiterknop. Dit menu wordt ook weergegeven als je de sluiterknop ingedrukt houdt op het BEGINSCHERM.
INSIDE (BINNEN):
Je kunt foto's maken in een van de KAMERS VAN je PERSONAGE. Veeg om een kamer te kiezen en druk op de sluiterknop om een foto te maken.

ALBUM

ALBUM FOLDER (ALBUMMAP):
Selecteer deze optie om je opgeslagen foto's te bekijken. Je kunt erdoorheen bladeren door op A te tikken of naar links en rechts te vegen. Tik op B om het albummenu te openen.

ALBUMMENU

EDIT (BEWERKEN)

1 FILTERS:
Als je op de A-knop tikt, kun je tussen vier verschillende filters schakelen.
2 STICKERS:
Selecteer stickers in het stickerscherm. Tik terwijl je foto wordt weergegeven op de A-knop om ze naar hun plaats te bewegen en tik op de B-knop om je keuze te bevestigen.
3 REMOVE:(VERWIJDEREN:)
Tik op de A-knop om de sticker te selecteren die je wilt verwijderen en tik op de B-knop om te bevestigen. De geselecteerde sticker gaat knipperen.
4 DONE:(VOLTOOIEN:) SAVE CHANGES? (WIJZIGINGEN OPSLAAN?):
Selecteer als dit verschijnt YES (ja) om je versierde foto op te slaan.

UPLOAD

ALBUM:
Je kunt foto's uit je album posten op SOCIAL (sociale media). Zie TELEFOON voor meer info.

DELETE (VERWIJDEREN)

Als je een momenteel geselecteerde foto wilt verwijderen, kies je DELETE (verwijderen). Als de vraag ARE YOU SURE? (weet je het zeker?) verschijnt, selecteer je YES (ja).

PHONE (TELEFOON)

*Je kunt hier pas spelen als je personage een CHILD (KIND) is.

Kies eerst wat je wilt doen en bevestig vervolgens je keuze vervolgens.

SOCIAL

ALBUM:
Plaats foto's die je hebt opgeslagen in je album op SOCIAL (sociale media). Als je dat doet, krijg je misschien wel likes van personages!

SOCIAL (sociale media):
1: tik op de B-knop op het scherm SOCIAL (sociale media) om het ALBUM te openen.
2: Kies dan een foto die je leuk vindt in het ALBUM.
3: Kies de positionering van de foto.
4: Zodra je deze een titel geeft, kun je hem plaatsen.

FOOD (ETEN)

Bestel een MEAL (MAALTIJD) of een SNACK (HAPJE) naar keuze. Na een tijdje komt er een koerier langs met je bestelling. Zodra de MAALTIJD of het HAPJE is gearriveerd, kun je dat aan je Tamagotchi geven.

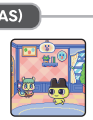
E-SHOP

Selecteer het item dat je wilt bestellen, na een tijdje brengt NAZOTCHI het naar de Living Room (WOONKAMER). Zodra het daar aankomt, wordt het opgeslagen in de ITEM BOX (KIST MET ITEMS) en kun je het ophalen.

AMBULANCE

GRIM GOTCHI:
zodra de GRIM GOTCHI verschijnt, selecteer je AMBULANCE (ZIEKENWAGEN) in het menu PHONE (TELEFOON). Je personage kan gered worden als je hem naar het ziekenhuis brengt.

SITTER (OPPAS)



Je kunt 100 Gotchi-punten uitgeven om een SITTER (OPPAS) te bellen. Terwijl de SITTER (OPPAS) op je personage let, lopen de meters voor HUNGER (HONGER) en HAPPY (BLIJ) niet leeg.

Als je voor 19.00 uur op de A- of B-knop tikt, kun je ervoor kiezen om de SITTER (OPPAS) weg te sturen. Na 19.00 uur vertrekt de oppas uit zichzelf en wordt de Tamagotchi minder HAPPY (BLIJ). Je kunt van 7.00 tot 18.55 uur een SITTER (OPPAS) bellen. Je kunt geen oppas bellen als de meters voor HUNGER (HONGER) of HAPPY (BLIJ) op nul staan.

CONNECT (VERBINDEN)

Kies eerst wat voor soort verbinding je tot stand wilt brengen en bevestig vervolgens je keuze.
*Dit menu werkt alleen met TAMAGOTCHI PIX-apparaten.

SOORTEN VERBINDINGEN

PLAYDATE (ONTMOETEN): Speel met het personage van een vriend (Pagina 11)!
GIFTS (CADEAUS): Ruil items met vrienden (Pagina 11)!
DOWNLOAD: Download verschillende items (pagina 11)!
MEET UP (SPEELAFSPRAAK): Maak een afspraak om samen te komen met de Tamagotchi van vrienden (pagina 11)!

BIJ VERZENDEN

TAMA-CODE

Er wordt een TAMA-CODE weergegeven op het scherm. Lees deze TAMA-CODE met de ontvangende TAMAGOTCHI PIX. Tik op de A-knop of op de B-knop terwijl de TAMA-CODE wordt weergegeven om het bevestigingsscherm te activeren. Zodra de code is gelezen, selecteer je YES (JA).

WAARSCHUWING Als het scherm donker is, is het lastig om de weergegeven TAMA-CODE te lezen. Wijzig het CONTRAST in de SETTINGS (Instellingen).

BIJ ONTVANGEN

Guide Box (Hulpkader)

Lees de TAMA-CODE die wordt weergegeven op het scherm van de afzender via de camera van je TAMAGOTCHI PIX. Zodra de code is gelezen, komt het Tamagotchi-personage van je vriend spelen of kun je een item ontvangen.

WAARSCHUWING
Zorg dat de TAMA-CODE in het hulpkader past.

PLAYDATE (ONTMOETEN)

*Je kunt hier pas spelen als je personage een CHILD (KIND) is.

Kies er eerst een.
- **VISIT (BEZOEKEN):** Ga spelen op de TAMAGOTCHI PIX van een vriend.
- **INVITE (UITNODIGEN):** Nodig het personage van een vriend uit om te komen spelen.

VISIT (BEZOEKEN)

1: De TAMA-CODE wordt weergegeven op het scherm.
2: Zodra de andere persoon met succes de code heeft gelezen, gaat je personage naar het huis van je vriend om te spelen. Als je klaar bent met spelen, tik je tegelijkertijd op de A-, B- en C-knoppen. Selecteer dan YES (JA) zodra de vraag GO HOME? (NAAR HUIS?) verschijnt.

INVITE (UITNODIGEN)

1: Het scherm schakelt over naar de camerastand.
2: Lees de TAMA-CODE van de vriend die je wilt uitnodigen om te spelen.
3: Zodra de code is gelezen, komt het Tamagotchi-personage van je vriend spelen. Kies wat je wilt doen.
- **COOK (KOKEN):** Kook met het Tamagotchi-personage van je vriend.
- **EXPLORE (VERKENNEN):** Trek erop uit met het Tamagotchi-personage van je vriend.
- **GO HOME (NAAR HUIS):** Vraag het Tamagotchi-personage van je vriend om naar huis te gaan.

GIFTS (CADEAUS)

Kies eerst GIVE (GEVEN) of RECEIVE (ONTVANGEN), selecteer vervolgens of je ITEMS of PROFILES (PROFIELEN) wilt ruilen.

GIVE > ITEM (GEVEN > ITEM)

Nadat je hebt besloten wat voor soort item je wilt sturen, selecteer je het item om een TAMA-CODE weer te geven op het scherm.

RECEIVE > ITEM (ONTVANGEN > ITEM)

De camera wordt geactiveerd. Lees de TAMA-CODE van de vriend die je een item stuurt. Zodra de code is gelezen, kun je het item ontvangen.

RUILBARE ITEMS:
- FRIDGE items (KOELKAST-items) (je kunt geen BAGELS, LOLLIPOP (LOLLY), MILK (MELK) of COOKIE (KOEKJE) ruilen.)
- ITEM BOX Toys (Speelgoed uit de KIST MET ITEMS) (je kunt geen BUILDING BLOCKS (BOUWBLOKKEN), RATTLE (RATELAAR) of DÉCOR Items (DECORATIE-items) ruilen.)
- FURNITURE and ACCESSORIES (MEUBELS en ACCESSOIRES) (je kunt geen FURNITURE (MEUBELS), ACCESSOIRES of DÉCOR Items (DECORATIE-items) ruilen die in gebruik zijn).
- ROOM Wallpaper (KAMERBEHANG).

*Alle items, met uitzondering van het KAMERBEHANG, verdwijnen uit je ITEM BOX(KIST MET ITEMS) zodra ze zijn verzonden.

GIVE > PROFILE (GEVEN > PROFIEL)

De TAMA-CODE wordt weergegeven op het scherm.

RECEIVE > PROFILE (ONTVANGEN > PROFIEL)

Lees de TAMA-CODE van de vriend(in) die je zijn of haar profiel stuurt. Zodra de code is gelezen, kun je het profiel ontvangen.

DOWNLOAD

Als je een TAMA-CODE vindt, moet je proberen die te lezen. Je kunt dingen als maaltijden, hapjes, items en ACCESSOIRES downloaden!

DE PLEK WAAR DOWNLOADS WORDEN OPGESLAGEN:
- MEALS (MAALTIJDEN), SNACKS (HAPJES): FRIDGE (KOELKAST)
- ITEMS: ITEM BOX (KIST MET ITEMS) > ITEMS
- ACCESSOIRE: ITEM BOX (KIST MET ITEMS) > ACCESSOIRE
- MEUBELS: ITEM BOX (KIST MET ITEMS) > FURNITURE (MEUBELS)
- ROOM Wallpaper (KAMERBEHANG): TAMA STORE (TAMAWINKEL) > ROOM (KAMER)

*Je hebt GOTCHI-PUNTEN nodig om het KAMERBEHANG te veranderen.

MEET UP (SPEELAFSPRAAK)

*Je kunt hier pas spelen als je personage een ADULT(VOLWASSENE) is.

Kies er eerst een.
- **SEND MAIL (MAIL STUREN):** Schrijf een MAIL met een uitnodiging om naar je vriend te sturen.
- **GET MAIL (MAIL ONTVANGEN):** Ontvang een uitnodiging via MAIL.

SEND MAIL (MAIL STUREN)

1: Kies aan wie je de uitnodiging via MAIL wilt versturen of selecteer ANYONE (WILLEKEURIG).
2: Kies de ontmoetingstijd.
3: Je kunt MEALS (MAALTIJDEN) of SNACKS (HAPJES) met je meenemen als cadeau. Kies wat je mee wilt nemen uit je FRIDGE (KOELKAST). Als je geen cadeau meeneemt, selecteer je DO NOT CHOOSE (NIET KIEZEN).
*De items die je cadeau doet, zijn niet meer in jouw bezit.

4: Zodra je YES (ja) hebt geselecteerd in antwoord op de vraag IS THIS OKAY? (is dat goed?), wordt er een TAMA-CODE weergegeven.
5: Als het tijd is voor de ontmoeting, klinkt er een alarm en gaat je personage automatisch spelen.
*Je personage keert na tien minuten automatisch terug.

GET MAIL (MAIL ONTVANGEN)

1: Zodra de camera is geactiveerd, kun je de TAMA-CODE lezen van de vriend.
2: Zodra de code is gelezen, kun je de MAIL ontvangen.
3: Als het tijd is voor de ontmoeting, raak je de B-knop aan zodra het alarm klinkt. Het Tamagotchi-personage van je vriend komt spelen.
*Als je de B-knop niet binnen de vijf minuten na de afgesproken ontmoetingstijd aanraakt, wordt de ontmoeting geannuleerd.

TIJDENS EEN ONTMOETING

Meet Up Symbol (Ontmoetingssymbool)

Er wordt een Meet Up symbol (ontmoetingssymbool) weergegeven in de Living Room (WOONKAMER). Je kunt op de dag van een ontmoeting geen SITTER (OPPAS) bellen.

MEDICINE (MEDICIJN)

Tamagotchi Cold (Tamagotchi-griep)

Cavity (Gaatje)

Tik op Ⓐ Ⓑ Ⓒ MEDICINE (MEDICIJN)

Als je personage ziek wordt, moet je het snel genezen! Als je personage eruitziet als de personages op de afbeeldingen rechts, moet je het snel maken met MEDICINE (MEDICIJN)! Selecteer het MEDICIJN of tik tegelijkertijd op de A-, B- en C-knoppen om het MEDICIJN te gebruiken.
*Soms geneest het niet met maar één dosis.

MIJN PERSONAGE ZIET ERUIT ALSOF HET DOODGAAT!

Als je je personage ziek laat zijn en er niet goed voor zorgt, verschijnt de GRIM GOTCHI. Als je de GRIM GOTCHI ziet, moet je opschieten en AMBULANCE selecteren in het menu PHONE (TELEFOON) om je personage te redden!

ALS JE TAMAGOTCHI-PERSONAGE OVERLIJDT...

Als je niet goed voor je Tamagotchi-personage zorgt, gaat het dood. Tik op de A-knop om het profiel te bekijken van het personage dat is gestorven. Als je een nieuw Tamagotchi-personage wilt opvoeden na het personage dat is overleden, tik je op de A-knop terwijl je de C-knop ingedrukt houdt om vanaf het begin te beginnen.
*Items, GOTCHI-PUNTEN en foto's worden overgedragen aan het nieuwe Tamagotchi-personage. (Sommige dingen worden niet overgedragen.)

NOTEBOOK (NOTITIEBOEKJE)

Hier zie je verschillende soorten informatie en lees je begroetingen! Selecteer eerst de informatie die je wilt bekijken en bevestig je keuze vervolgens.

MY TAMAS (MIJN TAMAS)

Je kunt de gegevens van alle personages die je tot dit moment hebt verzorgd, opslaan en bekijken.

TAMA LIST (TAMALIJST)

Sommige Tamagotchi-personages die je ontmoet als je GO OUT (NAAR BUITEN) gaat, worden hier opgeslagen. Je kunt de informatie van andere personages die je hebt ontmoet op deze plekken bekijken. Tamagotchi-personages die je nog niet hebt ontmoet, worden weergegeven als vraagteken.

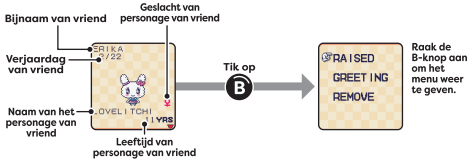
RECIPES (RECEPTEN)

Je kunt de maaltijden en hapjes bekijken die je hebt gegeten en gemaakt. MEALS (MAALTIJDEN) en SNACKS (HAPJES) die je niet hebt gegeten of gemaakt, worden als vraagteken weergegeven.

ITEMS

Je kunt informatie over ITEMS, ACCESSOIRES, FURNITURE (MEUBELS) en SPECIAL ITEMS (SPECIALE ITEMS) bekijken! De dingen die je nog niet hebt, worden weergegeven als vraagteken.

FRIENDS (VRIENDEN)



Met CONNECT (verbinden)(pagina 10) sla je informatie op van vrienden waarmee je hebt gespeeld! Je kunt tot 20 stuks invoer opslaan in FRIENDS (vrienden). Na 20 stuks invoer kunnen er geen nieuwe FRIENDS (vrienden) meer worden geregistreerd. Dat kan pas nadat je iemand hebt verwijderd door REMOVE (verwijderen) te selecteren.

RAISED (OPGEVOED)

Geeft de personages weer die je vrienden hebben opgevoed.

GREETING (BEGROETING)

Hier zie je berichten van vrienden.

REMOVE (VERWIJDEREN)

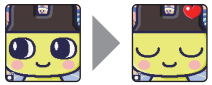
Om een vriend te verwijderen van de FRIENDS list (lijst met VRIENDEN), selecteer je REMOVE (verwijderen) in het scherm REMOVE FROM FRIENDS? (verwijderen uit vrienden?).

PETTING MODE (AAIEN)

*Je kunt hier pas spelen als je personage een ADULT(VOLWASSENE) is.

Als je op een knop tikt of veegt wanneer je personage in de buurt komt, reageert het heel schattig! Als je personage volwassen is, tik je op de B-knop in het BEGINSCHERM om het naar je toe te laten komen.

Tik op B
PETTING MODE(AAIEN).



Veeg of tik op de knoppen als het dichtbij is om met je personage te spelen!
Je kunt stoppen met aaien door de C-knop ingedrukt te houden.

GARDEN (TUIN)

*Je kunt hier pas spelen als je personage een CHILD (KIND) is.

Veeg als je in het BEGINSCHERM bent om naar de tuin te gaan. In de tuin kun je fruit telen en soms vinden er speciale evenementen plaats als je daar bent. Je kunt zelfs een Item en Eten maken!

TEEL FRUIT EN OOGST HET!

Je personage kan de bomen eenmaal per dag water geven als het naar de GARDEN (TUIN) gaat. Geef ze elke dag water om het fruit te laten groeien. Als de vruchten groot zijn, kun je ze oogsten. Geoogst fruit wordt opgeslagen in de FRIDGE (KOELKAST). Je kunt er zelfs een Item en eten maken dat gebruikelijk niet aan bomen groeit. Als je een ITEM of ACCESSOIRE hebt gemaakt, wordt het opgeslagen in de ITEM BOX (KIST MET ITEMS). Je kunt fruit aan je personage geven om op te eten, of als cadeau aan je vrienden geven.
*Als je ze niet elke dag water geeft, is het fruit niet langer eetbaar en kan het niet opgeslagen worden.

ER KUNNEN BRIEVEN AANKOMEN!

Nazotchi brengt brieven mee van vrienden.

CHARACTER ROOM (PERSONAGEKAMER)

Wanneer je personage de volwassen fase bereikt, gaat het nadenken over de toekomst! Je kunt je personage aanmoedigen bij het uitoefenen van hobby's en het neerzetten van prestaties via minigames.

- Vanaf de tienerfase kun je over het BEGINSCHERM vegen om je personagekamer te verlaten.
- Als je personage de volwassen fase heeft bereikt, kan het de kamer betreden.
- De kamer verandert dagelijks op basis van je personage en speelstijl.
- Als je naar de kamer van je Tamagotchi gaat, kan het zijn dat je om hulp wordt gevraagd.

KAMER MET MINIGAMES

COOKING ROOM (KOOKKAMER)

De aanwijzer boven de meter beweegt naar links en rechts. Stop de aanwijzer met de A-, B- of C-knop! Als de aanwijzer in het rode gebied stopt, heb je succes. Het spel eindigt na drie pogingen. Als het resultaat EXCELLENT (uitstekend) is, worden de maaltijden of hapjes die je hebt gemaakt in de koelkast bewaard.

Tik op A B C
De meter stoppen.

PERFORMANCE ROOM (PRESTATIEKAMER)

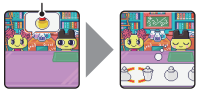
Spanningsmeter

Tik op de A-, B- of C-knop binnen de tijdlimiet om het hart te laten verschijnen. Hoe meer harten je maakt, hoe hoger de spanningsmeter stijgt. Je kunt ook harten maken door tegelijkertijd op de A-, B- en C-knoppen te drukken. Probeer verschillende knopcombinaties en moedig je personage aan!

Tik op A B C
Laat de spanningmeter stijgen.

CUSTOMIZATION ROOM (AANPASSINGSKAMER)

Gewenst item



Tik op A B C
Symbooltjes stoppen.

Laat de klant het item naar keuze zien. Je kunt tussen twee kleuren en stijlen kiezen. Tik op de symbooltjes die je personage zich verbeeldt door zorgvuldig te timen. Als je alles selecteert, is het item voltooid. Als het item overeenkomt met wat de klant wil, heb je succes.

SAYING GOODBYE (AFSCHEID NEMEN)

Maak een fotoalbum van een Tamagotchi-personage dat terugkeert naar Planeet Tamagotchi!

1: Zodra er ongeveer vier dagen voorbij zijn nadat een personage de volwassen fase heeft bereikt, keert het terug naar Planeet Tamagotchi. Je moet je voorbereiden om afscheid te nemen van je personage.

2: Maak een fotoalbum met je personage en neem afscheid. Als je minder dan drie foto's in je album hebt opgeslagen, kun je geen fotoalbum maken en kun je geen afscheid van je Tamagotchi-personage nemen.

ZO MAAK JE EEN FOTOALBUM

ITEM BOX (KIST MET ITEMS) > DÉCOR (DECORATIE) (PAGINA 07):
Raadpleeg deze paragraaf om kleur toe te voegen aan je album. Zodra je een kleur hebt toegevoegd aan je album, kun je drie foto's selecteren ter herinnering aan je tijd met je personage. Selecteer REVIEW (controleren) als de vraag ARE YOU SURE? (weet je het zeker?) wordt gesteld om tussen de geselecteerde foto's te bladeren en ze te bekijken. Selecteer CONFIRM (bevestigen) om je fotoalbum te maken. Selecteer GO BACK (terug) om opnieuw foto's te kiezen.

3: Je personage pakt het fotoalbum, keert terug naar Planeet Tamagotchi en kiest dan het volgende ei dat naar jou wordt gestuurd.

Als je heel veel minigames in je CHARACTER ROOM (PERSONAGEKAMER) speelt, kan het zijn dat je personage professional wordt als je afscheid neemt.

*Als het niveau van FRIENDSHIP (genegenheid) vijf of hoger is, kom je terecht in een scherm met de vraag MAKE PHOTO ALBUM? (FOTOALBUM MAKEN?). Als je geen afscheid wilt nemen, selecteer je NO (NEE). Als je besluit om toch afscheid te nemen nadat je NO (NEE) hebt geselecteerd, kun je een ALBUM selecteren in de KIST MET ITEMS > DÉCOR (DECORATIE) (pagina 07).

SETTINGS (INSTELLINGEN)

Kies wat je wilt veranderen en bevestig vervolgens je keuze.

TIME (TIJD)

Wijzig de tijd.
*Zie pagina 03 voor de besturing.

CONTRAST

Wijzig de helderheid van het scherm.

Tik op A
Donkerder

Tik op B
Lichter

Tik op C
Voltooi instelling.

SOUND (GELUID)

Zet het geluid ON (aan) en OFF (uit).

BATTERIJEN VERVANGEN

Als de batterijen bijna leeg zijn, laat KANDENTCHI je dat weten. Als je dit scherm ziet, kun je niets invoeren. Zie De geboorte van het Tamagotchi-personage (pagina 03) en plaats twee nieuwe batterijen.

Kies CONTINUE (DOORGAAN) om weer verder te gaan met de verzorging van je Tamagotchi-personage.

PAS OP!

*Als je RESET ALL (gegevens wissen) selecteert en je keuze bevestigt, worden alle gegevens gewist en wordt het spel gereset naar de standaardinstellingen. *Er worden geen garanties gegeven voor verwijderde gegevens.

Als je lang doorspeelt en de batterijen lopen leeg zonder dat je het aankondigingsscherm van KANDENTCHI ziet, kunnen de volgende storingen optreden. Als dit gebeurt, moet je nieuwe batterijen plaatsen en de paragraaf 'Batterijen vervangen' hierboven raadplegen.

- Het scherm wordt volledig zwart of wit.
- Het geluid wordt heel stil.
- Het scherm flikkert of er zijn andere storingen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

VERBINDING MAKEN MET EEN ANDER TAMAGOTCHI PIX-APPARAAT IS NIET MOGELIJK

Bij verzenden: Als het scherm donker is, is het moeilijk om de weergegeven TAMA-CODE te lezen. Wijzig de helderheid in de SETTINGS (INSTELLINGEN).

Bij ontvangen: Zorg dat de TAMA-CODE in het vak past.

●Het lcd-scherm is moeilijk leesbaar!
Pas de helderheidsinstellingen van het scherm aan.

●Ik hoor geen geluid!
Ga naar SOUND (geluid) en controleer of ON (aan) is geselecteerd.

●Het scherm is volledig zwart (of wit), of er is geen geluid en de knoppen werken helemaal niet!
Mogelijk zijn de batterijen bijna leeg. (De batterijen kunnen leeglopen zonder dat KANDENTCHI verschijnt.) Raadpleeg 'Batterijen plaatsen' (pagina 03) en vervang de batterijen.

●Mijn personage wordt niet wakker! Of het wilt niet gaan slapen!
Je personage wordt vanzelf wakker of gaat zelf slapen op geplande tijden. Controleer of je tijd goed is ingesteld. Als voor-/namiddag onjuist is ingesteld, kan het zijn dat de dag- en nachtcyclus van je personage omgedraaid zijn.

●Ik heb geprobeerd om een item te downloaden, maar kreeg het bericht YOU HAVE TOO MANY ITEMS (je hebt teveel items).
Je kunt maar een bepaald aantal items houden. Als je items van verschillende opslaggebieden verwijdert en ruimte vrijmaakt, kun je nieuwe items downloaden (pagina 07).

RESET BUTTON (RESETKNOP)

Het systeem heeft een sterke schok gekregen of er is iets anders gebeurd en nu doet niks het meer of wordt het scherm niet goed weergegeven: druk op de resetknop.
*Als het scherm niets meer weergeeft, zelfs niet nadat je op de resetknop hebt gedrukt, kun je proberen om de batterijen te verwijderen en opnieuw te plaatsen.

HET SCHERM CONTINUE/RESET ALL (DOORGAAN/ALLES RESETTEN)

Als je op de resetknop drukt, zie je een scherm met de opties CONTINUE (DOORGAAN) of RESET ALL (ALLES RESETTEN).
*Als het kleeje van het batterijcompartiment wordt geopend of gesloten, wordt de resetknop automatisch ingedrukt. Je ziet een scherm met de opties CONTINUE (DOORGAAN) of RESET ALL (ALLES RESETTEN).

●Als je wilt doorgaan met de verzorging van je huidige personage, selecteer je CONTINUE (doorgaan) en bevestig je. Nadat je bent teruggekeerd naar het BEGINSCHERM, kun je de huidige datum en tijd aanpassen via TIME (tijd) in SETTINGS (instellingen).

●Als je een nieuw personage wilt verzorgen, selecteer je RESET ALL (alles resetten) en bevestig je je keuze. Daarna selecteer je taalinstellingen, stel je de klok in, vul je een bijnaam en geboortedatum in, en doe je de ATTRIBUTENQUIZ. Vervolgens verschijnt er een nieuw ei. Het ei komt na een tijdje uit.

PAS OP!

*Als je RESET ALL (alles resetten) selecteert en je keuze bevestigt, worden alle gegevens, inclusief je NOTEBOOK (NOTITIEBOEKJE), ITEM BOX (KIST MET ITEMS), TAMA LIST (TAMA-LIJST), GREETING (BEGROETING), GOTCHI POINTS (GOTCHI-PUNTEN) en albumfoto's gewist en keert het spel terug naar de standaardinstellingen.

PERSOONSGEGEVENS

1: In het kader van het beheer van de klantenservice kan het nodig zijn dat het bedrijf Bandai S.A.S. toegang krijgt tot de persoonsgegevens van gebruikers wanneer zij een Tamagotchi Pix onder garantie terugsturen.

2: De klantenservice heeft toegang tot de identificatiegegevens van de gebruiker om het vervangingsverzoek te verwerken, inclusief de voor- en achternaam, het postadres, het telefoonnummer en het e-mailadres van de gebruiker.

3: Overeenkomstig de regelgeving inzake de bescherming van persoonsgegevens heeft u recht op toegang tot, rectificatie en verwijdering van deze gegevens. U hebt ook het recht om de verwerking te beperken en het recht op de overdraagbaarheid van de gegevens. Deze rechten kunnen worden uitgeoefend via e-mail op het volgende adres: confidentialite@bandai.fr In geval van een klacht kunt u zich wenden tot de nationale commissie voor gegevensbescherming en vrijheden (CNIL-France). Voor meer informatie over uw rechten verzoekt Bandai S.A.S. u het beleid inzake gegevensbescherming te raadplegen: https://bandai.fr/politique-confidentialite/

4: De gegevens die in het defecte Tamagotchi Pix-apparaat zijn opgeslagen, moeten door de gebruiker worden gewist voordat het apparaat aan het bedrijf Bandai S.A.S. wordt verzonden. Indien de gebruiker deze gegevens niet verwijdert, zullen deze door het bedrijf worden gewist wanneer de Tamagotchi Pix wordt vernietigd.