



® Asst. #25040  
Item #25043

# YELLOW POWER RANGER™ WITH FLAME CYCLE



### ⚠ CAUTION: PLEASE READ BEFORE PLAYING WITH TOY

- **Do not:** 1) aim toy at anyone, 2) hit anyone with toy, 3) poke anyone with toy, 4) swing toy at anyone, 5) step on toy.
- **Be careful** not to pinch fingers with hinged parts of toy.

### ⚠ AVERTISSEMENT: LIRE AVANT DE JOUER AVEC LE JOUET

- **Ne pas:** 1) Pointer le jouet sur quelqu'un, 2) Frapper quelqu'un avec le jouet, 3) Piquer quelqu'un avec le jouet, 4) Lancer le jouet sur quelqu'un, 5) Marcher sur le jouet.
- **Faire attention** de ne pas se pincer les doigts avec les parties articulées du jouet.

### ⚠ PRECAUCION: FAVOR DE LEER ANTES DE JUGAR CON EL JUGUETE

- **No:** 1) Apunte el juguete a ninguna persona, 2) Golpee a nadie con el juguete, 3) Pique a nadie con el juguete, 4) Aviente el juguete a nadie, 5) Pise el juguete.
- **Tenga cuidado** de no pellizcar los dedos con las partes del juguete que son unidas con las bisagras.

**⚠ WARNING:**  
**CHOKING HAZARD - Small parts.**  
**Not for Children under 3 years.**

**⚠ ATTENTION:**  
**RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces.**  
**Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.**

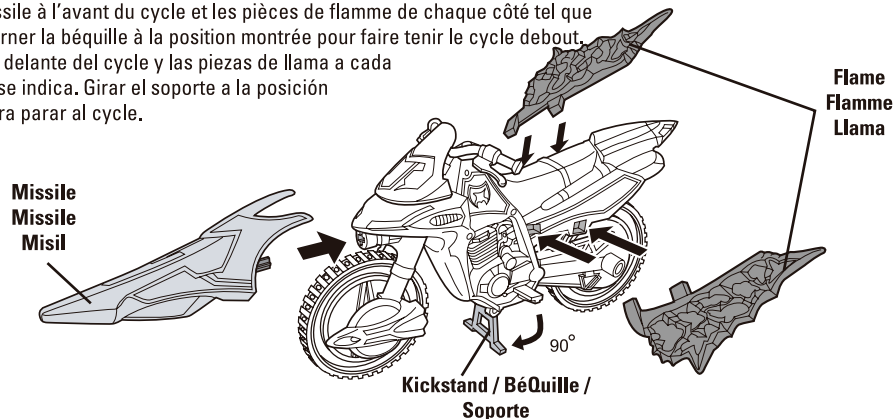
**⚠ ADVERTENCIA:**  
**RIESGO DE ATRAGANTARSE - Partes pequeñas.**  
**No es para niños menores de 3 años de edad.**

## HOW TO PLAY WITH CYCLE

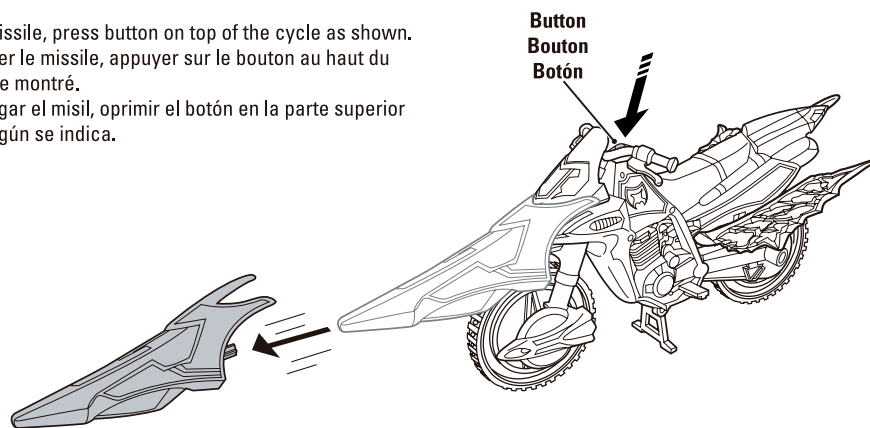
1. Attach missile to the front of the cycle and flame pieces to each side as shown.  
Rotate kickstand to shown position to stand the cycle.

1. Poser le missile à l'avant du cycle et les pièces de flamme de chaque côté tel que montré. Tourner la béquille à la position montrée pour faire tenir le cycle debout.

1. Fijar el misil delante del cycle y las piezas de llama a cada lado según se indica. Girar el soporte a la posición indicada para parar al cycle.



2. To deploy missile, press button on top of the cycle as shown.
2. Pour déployer le missile, appuyer sur le bouton au haut du cycle comme montré.
2. Para desplegar el misil, oprimir el botón en la parte superior del cycle según se indica.



3. Place Ranger onto cycle as shown.
3. Poser le Ranger sur le cycle comme montré.
3. Colocar al Ranger sobre el cycle según se indica.

